Pour application Android:

Première activité, celle sur laquelle on apparaît :

* Bouton connexion et bouton paramètres
* Initialisation de la classe USB
* Quand appuie sur bouton connexion passage à la seconde activité, à condition que USB.connexion réussisse ( à chaque appui sur le bouton on relance la méthode)
* OnSuspend, OnCreate, etc… il ne se passe pas grand-chose, on a juste affaire à une UI statique.

Deuxième activité :

* Deux classes, deux threads : SMS et USB
* Doit gérer le OnSuspend, OnCreate, etc… En particulier le OnSuspend doit maintenir les threads USB et SMS actifs pour permettre l'utilisation du téléphone en parallèle.
* Bouton Disconnect ramène à la première activité.
* Troisième activité inaccessible depuis la seconde. Eventuellement on ajoutera des boutons synchroniser.

Troisième activité : les paramètres :

* Modifie des fichiers ou une BDD pour les paramètres.
* Paramètres doivent être sauvegardés à chaque lancement de l'application.
* OnSuspend, OnCreate : Rien de particulier

Pour les tests, commencer par coder la seconde activité, le reste n'est qu'enrobage.